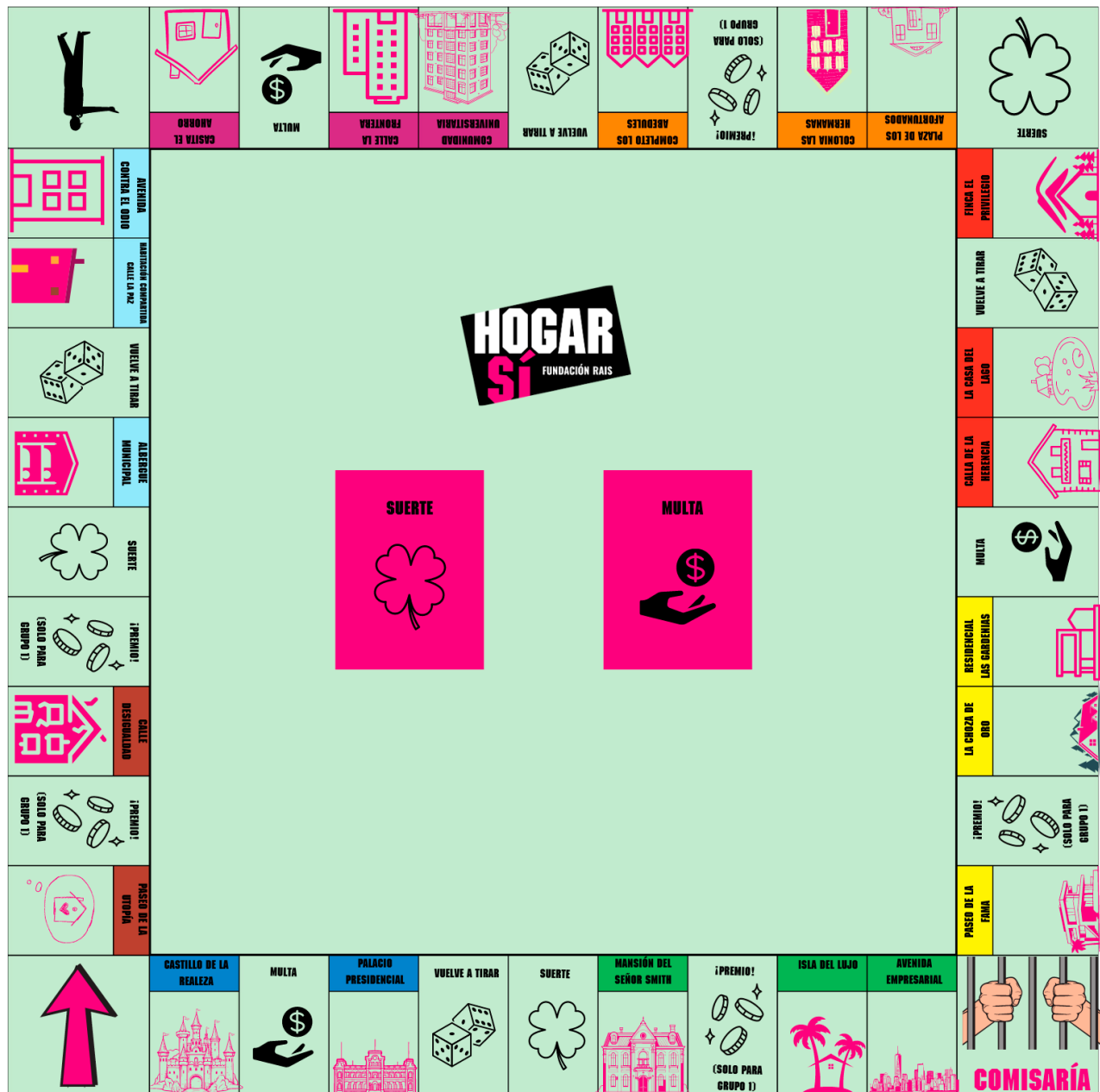


ANEXO 3.1 PARA LA ACTIVIDAD III “LA CARRERA TRUCADA”: TABLERO DE JUEGO



ANEXO 3.2 PARA LA ACTIVIDAD III “LA CARRERA TRUCADA”: CARTAS DE PERSONAJE

ERNESTO

Grupo 1

Ernesto es una persona joven, de 25 años, que ha vivido toda la vida en España junto a su familia y acaba de independizarse gracias a su apoyo. Su familia tiene una situación acomodada y él está cómodo en el trabajo, en el que lleva mucho tiempo ya que se incorporó tras acabar sus prácticas de la universidad. Está pagando un alquiler alto cada mes hasta que ahorre lo suficiente para comprarse una casa, pero no le supone un gran esfuerzo ya que con su sueldo es suficiente.

JEANETTE

Grupo 2

Jeanette es una mujer de mediana edad que migró a España hace 10 años con la intención de poder formarse. Sus planes no salieron como inicialmente pensaba y terminó trabajando de forma irregular durante muchos años por un sueldo muy bajo mientras compartía piso con varias personas. Su prima Annie ya llevaba tiempo viviendo allí, y le orientó en sus primeros meses.

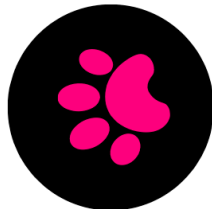
De un día para otro y sin argumentos, el casero de Jeanette echó del piso a todas a las personas que allí vivían. Por suerte, su prima Annie rápidamente le acompañó y, aunque no tenía mucho espacio en su casa, acogió a Jeanette todo el tiempo que fue necesario.

ÓSCAR

Grupo 3

Óscar es un hombre que, tras años de trabajo en una empresa de construcción, es despedido por no mantener el ritmo de trabajo que llevan sus compañeros más jóvenes. Óscar argumenta que cada vez tiene más dolores y se siente menos hábil, pero no es motivo suficiente para no recibir la carta de despido. Aunque tiene paro, decide empezar a buscar trabajo cuanto antes, ya que le han subido el alquiler mensual y no puede llegar a final de mes. Termina agotando su paro ya que es muy difícil encontrar trabajo en otro campo, lleva 40 años en el mismo. Su casero le perdona un par de meses de alquiler, pero, cuando lleva acumulada una deuda considerable, le dice que no puede continuar viviendo allí. Óscar no tiene dónde ir ni familia a la que recurrir, por lo que termina viviendo en la calle.

PERSONAJES



ANEXO 3.3 PARA LA ACTIVIDAD III “LA CARRERA TRUCADA”: TARJETAS DE SUERTE-CÁRCEL-CASAS

